

**ORIENTATION D'UN ESPACE VECTORIEL EUCLIDIEN DE DIMENSION 3.
PRODUIT MIXTE, PRODUIT VECTORIEL. APPLICATIONS.**

SOMMAIRE

1. Orientation. Produit mixte	2
1.1. Orientation d'un e.v.e.	2
1.2. Invariance du déterminant par changement de base orthonormée directe	2
1.3. Définition du produit mixte	2
1.4. Propriétés du produit mixte	3
2. Produit vectoriel	3
2.1. Théorème de (Riesz-Fischer)	3
2.2. Définition du produit vectoriel	4
2.3. Expression analytique du produit vectoriel	5
2.4. Propriétés du produit vectoriel	5
2.5. Formule du double produit vectoriel	6
2.6. Identité de Lagrange	8
2.7. Norme du produit vectoriel	8
2.8. Direction et sens du produit vectoriel	8
2.9. Exercice	9
3. Applications	11
3.1. Interprétation géométrique du produit mixte et du produit vectoriel	11
3.2. Distance d'un point à une droite, d'un point à un plan	11
3.3. Calcul de l'angle d'une rotation	12
3.4. Corps des quaternions	13
3.5. Division vectorielle	14

Contexte :

E désigne un espace vectoriel euclidien (e.v.e.) de dimension 3 (sauf mention contraire).

On note $(\cdot | \cdot)$ ou \cdot son produit scalaire.

1. Orientation. Produit mixte.

1.1 Définition : orientation de l'espace

Soit E un e.v.e. de dimension n .

Orienter E , c'est choisir une base B de E .

Soit B' une autre base de E . On dit que :

- B' est directe lorsque $\det_B B' > 0$
- B' est indirecte lorsque $\det_B B' < 0$

Remarque : on démontre que la relation \mathcal{R} définie sur E par :

$$B \mathcal{R} B' \Leftrightarrow \det_B B' > 0$$

est une relation d'équivalence qui comporte deux classes que l'on appelle "orientations" de E

Remarque : cette définition reste valable sans l'hypothèse " E euclidien".

Pour la suite, on suppose que E est orienté.

Orientation d'un plan P dans un e.v.e. E de dimension 3 orienté par une base B :

Soit (u, v) une base de P .

Orienter le plan P , c'est choisir un vecteur w normal à P tel que la base (u, v, w) soit directe.

1.2. Propriété : invariance du déterminant par changement de base orthonormée directe

Soit E un e.v.e. de dimension n .

Soient B et B' des bases orthonormées **directes** de E et v_1, v_2, \dots, v_n des vecteurs de E . Alors :

$$\det_B (v_1, v_2, \dots, v_n) = \det_{B'} (v_1, v_2, \dots, v_n)$$

Démonstration :

Soit P la matrice de passage de la base B à la base B' : $P = \text{Pass}(B, B') = \text{Mat}_B(B') = \text{Mat}_{B', B}(\text{Id}_E)$

Pour tout vecteur $x \in E$, on a, en notant $X = \text{mat}_B(x)$ et $X' = \text{mat}_{B'}(x)$: $X = PX'$

Or, les bases B et B' sont orthonormées (donc $P \in O_n(\mathbb{R})$) d'où $\det P = 1$ ou -1) et directes (donc $\det P > 0$).

En conséquence, $\det P = 1$ d'où :

$$\det_B (v_1, v_2, \dots, v_n) = \det_P (v_1, v_2, \dots, v_n) \times \det_{B'} (v_1, v_2, \dots, v_n) = \det_{B'} (v_1, v_2, \dots, v_n)$$

1.3. Définition : produit mixte

Soit E un e.v.e. de dimension n .

On appelle produit mixte des vecteurs v_1, v_2, \dots, v_n de E leur déterminant dans une base orthonormée directe quelconque. On le note :

$$\mathbf{Det}(v_1, v_2, \dots, v_n) \text{ ou encore } [v_1, v_2, \dots, v_n]$$

Le produit mixte de n vecteurs ne dépend donc pas de la base orthonormée directe choisie.

Par contre, il dépend de l'orientation.

Pour la suite, $n = 3$.

1.4. Propriétés du produit mixte :

L'application :

$$E \times E \times E \rightarrow \mathbb{R}$$
$$(u, v, w) \mapsto [u, v, w]$$

est une **forme trilinéaire alternée** qui vaut 1 pour les bases orthonormées directes.

En particulier :

$$[u, v, w] = 0 \Leftrightarrow u, v \text{ et } w \text{ coplanaires}$$

Démonstration :

C'est une forme trilinéaire alternée car le déterminant de trois vecteurs l'est.

Elle vaut 1 pour les bases orthonormées directes car le déterminant d'une matrice orthogonale directe vaut 1.

On a :

$$[u, v, w] = 0 \Leftrightarrow \mathbf{Det}(u, v, w) = 0 \Leftrightarrow u, v \text{ et } w \text{ liés}$$

Et comme E est de dimension 3 :

$$[u, v, w] = 0 \Leftrightarrow u, v \text{ et } w \text{ coplanaires}$$

2. Produit vectoriel

2.1. Théorème (Riesz-Fischer)

Soient u et v deux vecteurs de E .

a) L'application :

$$\varphi : E \rightarrow \mathbb{R}$$
$$x \mapsto [u, v, x]$$

est une forme linéaire.

b) Il existe un unique vecteur a de E tel que :

$$\forall x \in E, \varphi(x) = [u, v, x] = a \cdot x$$

Démonstration :

a) φ est une forme linéaire puisque le déterminant est linéaire par rapport à la dernière place.

Preuve de b) analytiquement :

- Unicité : s'il existe a et a' tels que : $\forall x \in E, [u, v, x] = a \cdot x = a' \cdot x$

Alors :

$$\forall x \in E, (a - a') \cdot x = 0$$

Donc le vecteur $a - a'$ est orthogonal à tout vecteur de E . C'est donc le vecteur nul d'où : $a = a'$.

- Existence :

Soit $B = (i, j, k)$ une base orthonormée directe de E . On sait qu'alors :

$$[u, v, x] = \det_B(u, v, x)$$

Notons U la matrice constituée des vecteurs colonnes u, v et x exprimés dans la base B :

Notons là :

$$U = \begin{pmatrix} u_1 & v_1 & x_1 \\ u_2 & v_2 & x_2 \\ u_3 & v_3 & x_3 \end{pmatrix}$$

On a alors :

$$\det_B(u, v, x) = \det(U) = \begin{vmatrix} u_1 & v_1 & x_1 \\ u_2 & v_2 & x_2 \\ u_3 & v_3 & x_3 \end{vmatrix}$$

En développant suivant la dernière colonne :

$$[u, v, x] = \det(U) = x_1(u_2v_3 - u_3v_2) - x_2(u_1v_3 - u_3v_1) + x_3(u_1v_2 - u_2v_1)$$

Posons :

$$a = (u_2v_3 - u_3v_2) i + (-(u_1v_3 - u_3v_1)) j + (u_1v_2 - u_2v_1) k$$

Ceci prouve, au passage, que les coordonnées de a (qui par définition n'est autre que $u \wedge v$) sont :

$$(u_2v_3 - u_3v_2 ; -u_1v_3 + u_3v_1 ; u_1v_2 - u_2v_1)$$

Ainsi, on a bien :

$$[u, v, x] = a \cdot x$$

Autre démonstration de b) à l'aide du dual E^* de E :

On considère l'application :

$$\begin{aligned} f : E &\rightarrow E^* \\ a &\mapsto \phi_a : E \rightarrow \mathbb{R} \\ x &\mapsto a \cdot x \end{aligned}$$

f est une application linéaire :

$$\forall a, b \in E, \lambda \in \mathbb{R},$$

$$\forall x \in E, f(a + \lambda b)(x) = \phi_{a+\lambda b}(x) = (a + \lambda b) \cdot x = a \cdot x + \lambda b \cdot x = \phi_a(x) + \lambda \phi_b(x) = f(a)(x) + \lambda f(b)(x)$$

$$f(a + \lambda b) = f(a) + \lambda f(b)$$

f est injective :

$$\forall a, b \in E,$$

$$f(a) = f(b)$$

$$\forall x \in E, f(a)(x) = f(b)(x)$$

$$\forall x \in E, a \cdot x = b \cdot x$$

$$\forall x \in E, (a - b) \cdot x = 0$$

$a - b$ est orthogonal à tout vecteur de E

$$a - b = 0$$

$$a = b$$

Or : $\dim(E^*) = \dim(\mathcal{L}(E, \mathbb{R})) = \dim(E) \times \dim(\mathbb{R}) = \dim(E)$

Donc f est un **isomorphisme de E sur E^*** .

Or, on a vu que $\phi \in E^*$. Donc : $\exists ! a \in E \mid f(a) = \phi$

C'est-à-dire : $\exists ! a \in E \mid \forall x \in E, \phi(x) = f(a)(x) = a \cdot x$

2.2. Définition : le vecteur a défini ci-dessus, s'appelle **produit vectoriel** de u et v . On le note :

$$a = u \wedge v$$

Pour trois vecteurs u, v et w quelconques, on a donc :

$$[u, v, w] = (u \wedge v) \cdot w$$

On a également, par alternance du déterminant et symétrie du produit scalaire :

$$[u, v, w] = -[v, u, w] = [v, w, u] = (v \wedge w) \cdot u = u \cdot (v \wedge w)$$

D'après la première démonstration de 2.1, on a également :

2.3. Expression analytique du produit vectoriel

Soit $B = (i, j, k)$ une base orthonormée directe de E .

En notant (x, y, z) et (x', y', z') les coordonnées respectives de u et v dans la base B , on a :

$$u \wedge v = \begin{vmatrix} y & y' \\ z & z' \end{vmatrix} i + \begin{vmatrix} z & z' \\ x & x' \end{vmatrix} j + \begin{vmatrix} x & x' \\ y & y' \end{vmatrix} k$$

2.4. Propriétés du produit vectoriel :

- L'application \wedge (de E^2 dans E) est **anticommutative, bilinéaire et non associative**.
- $u \wedge v \perp u$ et $u \wedge v \perp v$
- $u \wedge v = 0 \Leftrightarrow u$ et v sont colinéaires
- Si u et v sont non liés alors $(u, v, u \wedge v)$ est une base directe de E

Démonstration :

Soient $u, v, v' \in E$ et $\lambda \in \mathbb{R}$.

- Anticommutativité :

$$\forall w \in E, (v \wedge u) \cdot w = [v, u, w] = -[u, v, w] = -(u \wedge v) \cdot w$$

Et par unicité du vecteur $v \wedge u$ (Théorème 2.1.) :

$$v \wedge u = -u \wedge v$$

- Bilinéarité :

Linéarité par rapport à la deuxième place :

$$\forall w \in E, (u \wedge (v + \lambda v')) \cdot w = [u, v + \lambda v', w]$$

Par trilinearité du produit mixte :

$$[u, v + \lambda v', w] = [u, v, w] + \lambda [u, v', w]$$

D'où : $(u \wedge (v + \lambda v')) \cdot w = (u \wedge v) \cdot w + \lambda (u \wedge v') \cdot w = (u \wedge v + \lambda (u \wedge v')) \cdot w$

Et par unicité de $u \wedge (v + \lambda v')$:

$$u \wedge (v + \lambda v') = u \wedge v + \lambda (u \wedge v')$$

Linéarité par rapport à la première place :

$$(v + \lambda v') \wedge u = -u \wedge (v + \lambda v') = -u \wedge v - \lambda (u \wedge v') = v \wedge u + \lambda (v' \wedge u)$$

- Non associativité : voir un peu plus bas.
- On a : $(u \wedge v) \cdot u = [u, v, u] = 0$ donc $u \wedge v \perp u$

De même :

$$u \wedge v \perp v$$

- Supposons :

$$u \wedge v = 0$$

Alors :

$$\forall w \in E, (u \wedge v) \cdot w = 0$$

$$\forall w \in E, [u, v, w] = 0$$

Donc, d'après 1.4. :

$$\forall w \in E, u, v \text{ et } w \text{ coplanaires}$$

Si u et v non liés alors :

$$\forall w \in E, w \in \text{Vect}(u, v)$$

D'où :

$$E \subset \text{Vect}(u, v)$$

Ce qui est absurde car $\dim \text{Vect}(u, v) = 2$.

Donc : u et v sont colinéaires
 Réciproquement, supposons : u et v sont colinéaires
 Alors : $\forall w \in E, [u, v, w] = 0$
 $\forall w \in E, (u \wedge v) \cdot w = 0$

D'où : $u \wedge v = 0$

On en déduit la non associativité du produit vectoriel :

Il suffit de choisir deux vecteurs u et v non nuls et non liés.

On a donc, par contraposition de ce qui précède : $u \wedge v \neq 0$

On constate alors que : $(u \wedge u) \wedge v = 0 \wedge v = 0$

Supposons que : $u \wedge (u \wedge v) = 0$

Alors u et $u \wedge v$ sont liés

Ce qui est absurde car : $u \wedge v \perp u$

Donc : $u \wedge (u \wedge v) \neq 0$

D'où : $(u \wedge u) \wedge v \neq u \wedge (u \wedge v)$

Ce qui prouve la non associativité du produit vectoriel.

- Si u et v sont non liés.

Comme on a vu que $u \wedge v$ est orthogonal à u et v , $(u, v, u \wedge v)$ est bien une base de E .

Montrons qu'elle est directe. Soit B une base orthonormée directe de E

$$\det_B(u, v, u \wedge v) = [u, v, u \wedge v] = (u \wedge v) \cdot (u \wedge v) > 0$$

Donc la base $(u, v, u \wedge v)$ est bien directe.

2.5. Formule du double produit vectoriel

$$u \wedge (v \wedge w) = (u \cdot w) v - (u \cdot v) w$$

Démonstration :

- Si $v = 0$, la formule est évidente.
- Si $v \neq 0$ et $w = \lambda v$ ($\lambda \in \mathbb{R}$) alors :

$$(u \cdot w) v - (u \cdot v) w = \lambda(u \cdot v) v - \lambda(u \cdot v) v = 0 = u \wedge (v \wedge w)$$

- Supposons (v, w) libre.

Posons $i = \frac{v}{\|v\|}$ et choisissons j dans $\text{Vect}(v, w)$ tel que (i, j) soit une base orthonormée.

Choisissons enfin k tel que (i, j, k) soit une base orthonormée directe de E .

On a alors des relations de la forme :

$$v = \alpha i ; w = \beta i + \gamma j \text{ et } u = ai + bj + ck$$

On calcule alors :

$$v \wedge w = \alpha(i \wedge (\beta i + \gamma j)) = \alpha\gamma i \wedge j = \alpha\gamma k \text{ d'où } u \wedge (v \wedge w) = -\alpha\alpha\gamma j + b\alpha\gamma i$$

Et d'autre part :

$$(u \cdot w) v - (u \cdot v) w = (a\beta + b\gamma) v - a\alpha w = a\alpha\beta i + b\alpha\gamma i - a\alpha\beta i - a\alpha\gamma j = -\alpha\alpha\gamma j + b\alpha\gamma i$$

D'où : $u \wedge (v \wedge w) = (u \cdot w) v - (u \cdot v) w$

Une autre démonstration :

On considère les applications :

$$\begin{aligned}\varphi : E^3 &\rightarrow \mathbb{R} \\ (u, v, w) &\mapsto u \wedge (v \wedge w) \\ \phi : E^3 &\rightarrow \mathbb{R} \\ (u, v, w) &\mapsto (u \cdot w) v - (u \cdot v) w\end{aligned}$$

φ et ϕ sont des formes trilinéaires.

Soit $B = (i, j, k)$ une base orthonormée directe de E .

Vérifions que φ et ϕ coïncident sur une base de E^3 (qui est de dimension $3^3 = 27$)

Une base de E^3 s'obtient en considérant tous les triplets de vecteurs formés des vecteurs de la base B de E :

$$((i, i, i), (i, i, j), \dots, (k, k, k))$$

On a :

$$\begin{aligned}\varphi(i, i, i) &= i \wedge (i \wedge i) = 0 \\ \phi(i, i, i) &= (i \cdot i) i - (i \cdot i) i = 0 \\ \varphi(i, i, j) &= i \wedge (i \wedge j) = i \wedge k = -j \\ \phi(i, i, j) &= (i \cdot j) i - (i \cdot i) j = -j\end{aligned}$$

On procède de même pour les autres "triplets vecteurs" de la base de E^3 .

On en déduit que, puisque φ et ϕ coïncident sur une base de E^3 , elle sont égales sur E^3 .

Remarque : on a également :

$$(u \wedge v) \wedge w = -w \wedge (u \wedge v) = (u \cdot w) v - (v \cdot w) u$$

Exercice : à l'aide de la formule du double produit vectoriel, déterminer une condition nécessaire et suffisante

pour que :

$$u \wedge (v \wedge w) = (u \wedge v) \wedge w$$

Cette égalité équivaut à :

$$\begin{aligned}(u \cdot w) v - (u \cdot v) w &= (u \cdot w) v - (v \cdot w) u \\ (u \cdot v) w &= (v \cdot w) u\end{aligned}$$

Donc u et w sont liés.

Réciproquement, si u et w sont liés alors : $w = \lambda u$ ($\lambda \in \mathbb{R}$)

On a alors, d'une part :

$$(u \cdot v) w = \lambda(u \cdot v) u$$

Et d'autre part :

$$(v \cdot w) u = \lambda(u \cdot v) u$$

D'où :

$$u \wedge (v \wedge w) = (u \wedge v) \wedge w$$

On conclut :

$$u \wedge (v \wedge w) = (u \wedge v) \wedge w \Leftrightarrow u \text{ et } w \text{ liés}$$

Ce qui montre, d'une autre façon qu'en 2.3., que le produit vectoriel n'est, en général, pas associatif.

$$2.6. \text{ Identité de Lagrange : } (u \cdot v)^2 + \|u \wedge v\|^2 = \|u\|^2 \times \|v\|^2$$

Démonstration :

$$\|u \wedge v\|^2 = (u \wedge v) \cdot (u \wedge v) = [u, v, u \wedge v] = [v, u \wedge v, u] = (v \wedge (u \wedge v)) \cdot u$$

Mais d'après la formule du double produit vectoriel :

$$v \wedge (u \wedge v) = (v \cdot v)u - (v \cdot u)v$$

D'où :
$$\|u \wedge v\|^2 = \|u\|^2 \times \|v\|^2 - (u \cdot v)^2$$

Remarque : soit $B(i, j, k)$ une b.o.n.d. de E telle que $u, v \in \text{Vect}(i, j)$. Alors l'identité de Lagrange s'écrit :

$$(xx' + yy')^2 + (x'y - xy')^2 = (x^2 + y^2)(x'^2 + y'^2)$$

(où $u(x, y, 0)$ et $v(x', y', 0)$ dans la base B)

2.7. Conséquence

Si θ désigne l'angle géométrique de u et v on a :

$$\|u \wedge v\| = \|u\| \times \|v\| \sin \theta, (\theta \in [0, \pi])$$

Démonstration :

Utilisons l'identité de Lagrange :

$$\|u \wedge v\|^2 = \|u\|^2 \times \|v\|^2 - (u \cdot v)^2 = \|u\|^2 \times \|v\|^2 (1 - \cos^2(u, v)) = \|u\|^2 \times \|v\|^2 \sin^2(u, v)$$

Et comme θ est un angle géométrique, $\sin \theta > 0$ d'où :

$$\|u \wedge v\| = \|u\| \times \|v\| \sin \theta$$

2.8. Théorème :

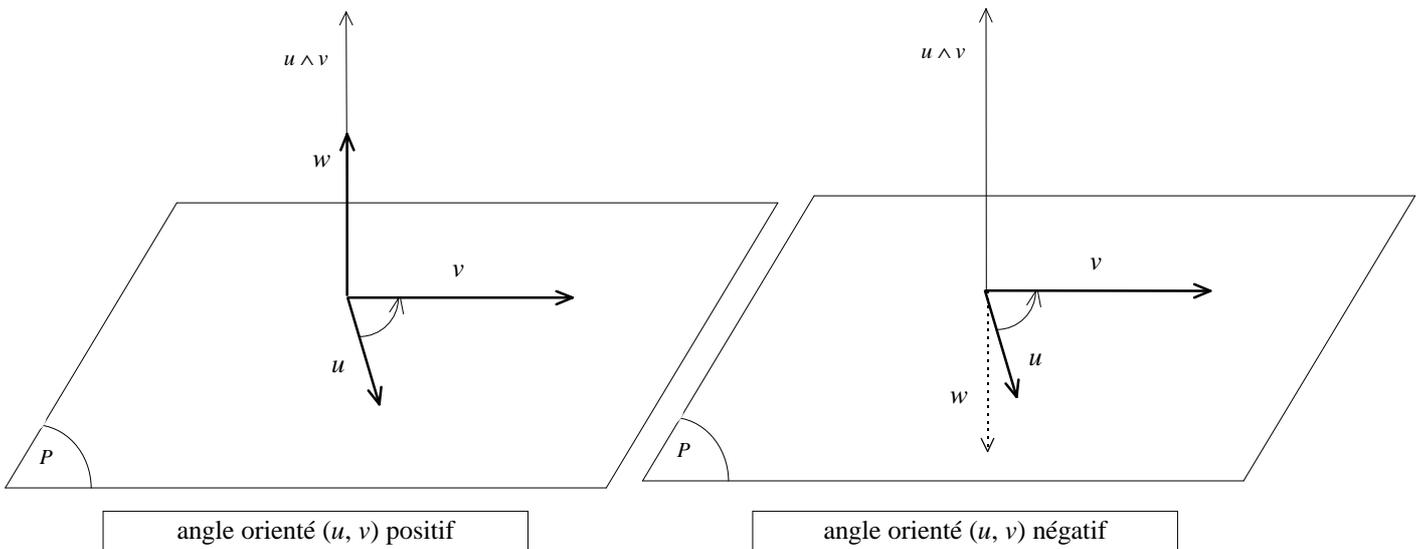
Soient u et v deux vecteurs non liés et P le plan engendré par u et v . Soit w un vecteur **unitaire** orientant P .

Alors :

$$u \wedge v = \|u\| \times \|v\| \sin(u, v) w$$

Où (u, v) désigne l'angle orienté de u et v selon w dans le plan P .

Démonstration : Découle du fait que $(u, v, u \wedge v)$ est une base directe.



2.9. Exercice

E est un e.v.e. de dimension 3.

Soit $f \in \mathcal{L}(E)$ un endomorphisme antisymétrique. (C'est-à-dire : $\forall(x, y) \in E^2, (f(x) | y) = -(x | f(y))$)

1. Démontrer que $\text{Im } f = (\text{Ker } f)^\perp$.
2. Démontrer que f est de rang pair.
3. Démontrer qu'il existe un unique $a \in E$ tel que : $\forall x \in E, f(x) = a \wedge x$.

Solution :

Existence

Soit A la matrice de f dans une base orthonormée de E .

A est donc antisymétrique : $A = -{}^tA$

On a donc : $\det(A) = \det(-{}^tA) = (-1)^3 \det({}^tA) = -\det(A)$

Donc : $\det(A) = 0$

A , et donc f n'est en conséquence pas inversible d'où :

$$\text{Ker } f \neq \{0\}$$

Si $f = 0$, alors $a = 0$ convient.

Supposons désormais $f \neq 0$. Alors $\text{Ker } f$ est de dimension 1 ou 2.

On a donc : $\text{rg } f = 2$ ou 1

Nous allons montrer que $\text{rg } f = 2$.

Montrons tout d'abord que $\text{Im } f = (\text{Ker } f)^\perp$.

Soient x et y dans E .

On a : $x \in \text{Ker } f \Rightarrow f(x) = 0 \Rightarrow (f(x) | y) = -(x | f(y)) = 0$

D'où : $\text{Im } f \perp \text{Ker } f$

En conséquence : $\text{Im } f \subset (\text{Ker } f)^\perp$

Or, d'après le théorème du rang : $\dim \text{Im } f = 3 - \dim \text{Ker } f$

En outre : $\dim (\text{Ker } f)^\perp = 3 - \dim \text{Ker } f$

D'où : $\text{Im } f = (\text{Ker } f)^\perp$

D'autre part, il est clair que $\text{Im } f$ est stable par f , donc l'endomorphisme g induit par f sur $\text{Im } f$ est toujours antisymétrique (pour le produit scalaire induit).

Si $\text{Im } f$ est de dimension 1 alors il existe $u \in E$, non nul, tel que $\text{Im } f = \mathbb{R}u$.

Donc : $g(u) = ku$ avec $k \in \mathbb{R}$

Et comme g est antisymétrique : $(u | g(u)) = -(g(u) | u)$

$$k \|u\|^2 = -k \|u\|^2$$

Et comme u est non nul : $k = 0$

Donc f serait nulle sur $\text{Im } f$.

Or, on a vu que $\text{Im } f = (\text{Ker } f)^\perp$ donc $E = \text{Ker } f \oplus \text{Im } f$

Donc f serait nulle sur E , absurde.

On en déduit : $\text{rg } f = 2$ et $\dim \text{Ker } f = 1$.

Soient (i, j) une base orthonormée de $\text{Im } f$ et k tel que (i, j, k) soit une base orthonormée directe de E .

Comme f est antisymétrique, la matrice de f dans la base (i, j, k) est de la forme :

$$\begin{pmatrix} 0 & -\alpha & 0 \\ \alpha & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

On calcule alors :

$$\alpha k \wedge i = \alpha j = f(i)$$

$$\alpha k \wedge j = -\alpha i = f(j)$$

$$\alpha k \wedge k = 0 = f(k)$$

Posons $a = \alpha k$. Par coïncidence sur une base de f et $x \mapsto \alpha k \wedge x$, on déduit :

$$\forall x \in E, f(x) = a \wedge x$$

Unicité :

Supposons :

$$\forall x \in E, f(x) = a \wedge x = b \wedge x$$

En particulier pour $x = a$:

$$0 = b \wedge a$$

Donc a et b sont liés :

$$b = \lambda a, \lambda \in \mathbb{R}$$

Alors :

$$\forall x \in E, f(x) = a \wedge x = \lambda a \wedge x$$

En particulier pour un x tel que $a \wedge x \neq 0$, on obtient : $\lambda = 1$

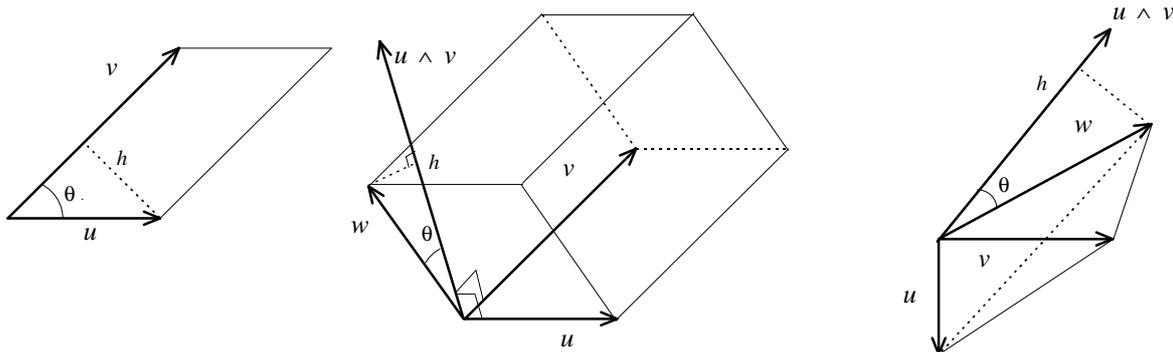
D'où :

$$b = a$$

3. Applications

3.1. Interprétation géométrique du produit vectoriel et du produit mixte :

- $\|u \wedge v\|$ est l'aire du parallélogramme construit sur u et v .
- $|[u, v, w]|$ est le volume du parallélépipède construit sur u, v et w .
- $\frac{1}{6} |[u, v, w]|$ est le volume du tétraèdre construit sur u, v et w .



Démonstration :

Pour le parallélogramme :

$$\text{Aire} = \text{Base} \times \text{Hauteur} = \|v\| \times h = \|v\| \times \|u\| \times \sin \theta = \|u \wedge v\|$$

Pour le parallélépipède :

$$\text{Volume} = \text{Base} \times \text{Hauteur} = \|u \wedge v\| \times h = \|u \wedge v\| \times \|w\| \times \cos \theta = |(u \wedge v) \cdot w| = |[u, v, w]|$$

Pour le tétraèdre :

$$\text{Volume} = \frac{1}{3} \times \text{Base} \times \text{Hauteur} = \frac{1}{3} \times \frac{1}{2} \|u \wedge v\| \times \|w\| \times \cos \theta = \frac{1}{6} |[u, v, w]|$$

3.2. Distance d'un point à une droite. D'un point à un plan

Soit E un e.v.e. de dimension 3 et \mathcal{E} l'espace affine associé.

Soit $D = (A, \vec{u})$ et $M \in \mathcal{E}$. Alors :

$$d(M, D) = \frac{\|\vec{AM} \wedge \vec{u}\|}{\|\vec{u}\|}$$

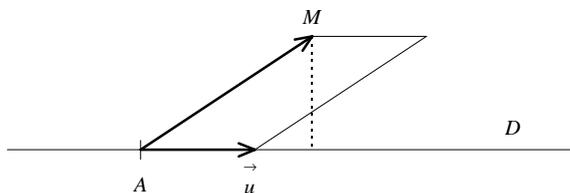
Soit $P(A, \vec{u}, \vec{v})$ et $M \in \mathcal{E}$. Alors :

$$d(M, P) = \frac{|[\vec{AM}, \vec{u}, \vec{v}]|}{\|\vec{u} \wedge \vec{v}\|}$$

Démonstration :

C'est une conséquence immédiate de 3.1.

On calcule l'aire du parallélogramme construit sur les vecteurs \vec{u} et \vec{AM} et on divise par la longueur $\|\vec{u}\|$ de la base pour avoir la hauteur du parallélogramme qui n'est autre que $d(M, D)$.



On procède de même pour calculer la distance d'un point M à un plan $P(A, \vec{u}, \vec{v})$: on calcule le volume du parallélépipède construit sur \vec{u}, \vec{v} et \vec{AM} (ce volume vaut $|[\vec{AM}, \vec{u}, \vec{v}]|$) et on divise par l'aire de la base (qui est $\|\vec{u} \wedge \vec{v}\|$) pour obtenir la hauteur h du parallélépipède qui n'est autre que $d(M, P)$.

3.3. Rotations de E . Calcul explicite de l'angle.

Soit f une rotation de E d'angle θ . Notons i un vecteur **unitaire** orientant son axe.

On peut déterminer θ à l'aide des deux conditions suivantes :

$$\text{tr}(f) = 1 + 2\cos \theta$$

$\sin \theta$ est du signe du produit mixte $[x, f(x), i]$ où x est un vecteur quelconque non colinéaire à i

Démonstration :

On sait qu'il existe une base orthonormée directe $B = (i, j, k)$ de E dans laquelle la matrice de f est :

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \theta & -\sin \theta \\ 0 & \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$$

On a alors : $\text{tr}(f) = \text{tr}(A) = 1 + 2\cos \theta$

Soit $x \in E$, non colinéaire à i .

Notons (α, β, γ) les coordonnées de x dans la base B .

Les coordonnées de $f(x)$ se calculent par :

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \theta & -\sin \theta \\ 0 & \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \cos \theta - \gamma \sin \theta \\ \beta \cos \theta + \gamma \sin \theta \end{pmatrix}$$

$$[x, f(x), i] = \det_B(x, f(x), i) = \begin{vmatrix} \alpha & \alpha & 1 \\ \beta & \beta \cos \theta - \gamma \sin \theta & 0 \\ \gamma & \beta \cos \theta + \gamma \sin \theta & 0 \end{vmatrix} = (\beta^2 + \gamma^2) \sin \theta$$

Comme $\beta^2 + \gamma^2 \neq 0$ car x est non colinéaire à i , on en déduit :

$\sin \theta$ est du signe du produit mixte $[x, f(x), i]$

3.4. Corps des quaternions

Soit E un e.v.e. de dimension 3.

Soit $H = \mathbb{R} \times E$ muni des deux l.c.i. suivantes :

$$(\alpha, u) + (\beta, v) = (\alpha + \beta, u + v)$$

$$(\alpha, u) \times (\beta, v) = (\alpha\beta - u \cdot v, \alpha v + \beta u + u \wedge v)$$

Alors H est un corps non commutatif. (Appelé corps des Quaternions)

Démonstration :

- $(H, +)$ est un groupe commutatif
- $(1, 0)$ est neutre pour la loi \times .
- Associativité de la loi \times :

$$\begin{aligned} [(\alpha, u) \times (\beta, v)] \times (\gamma, w) &= (\alpha\beta - u \cdot v, \alpha v + \beta u + u \wedge v) \times (\gamma, w) \\ &= ((\alpha\beta - u \cdot v)\gamma - (\alpha v + \beta u + u \wedge v) \cdot w, (\alpha\beta - u \cdot v)w + \gamma(\alpha v + \beta u + u \wedge v) + (\alpha v + \beta u + u \wedge v) \wedge w) \end{aligned}$$

La première coordonnée est égale à :

$$\alpha\beta\gamma - \gamma u \cdot v - \alpha v \cdot w - \beta u \cdot w + [u, v, w]$$

qui est une expression symétrique en α, β, γ et u, v, w .

La deuxième coordonnée est égale à :

$$\alpha\beta w - (u \cdot v)w + \alpha\gamma v + \beta\gamma u + \gamma u \wedge v + \alpha v \wedge w + \beta u \wedge w + (u \wedge v) \wedge w$$

Qui se calcule à l'aide de la formule du double produit vectoriel :

$$(u \wedge v) \wedge w = (u \cdot w)v - (v \cdot w)u$$

D'où l'expression suivante :

$$\alpha\beta w - (u \cdot v)w + \alpha\gamma v + \beta\gamma u + \gamma u \wedge v + \alpha v \wedge w + \beta u \wedge w + (u \cdot w)v - (v \cdot w)u$$

Ce qui est l'expression obtenue en calculant la deuxième coordonnée de $(\alpha, u) \times [(\beta, v) \times (\gamma, w)]$. (On fait confiance ?)

- La distributivité est laissée à titre d'exercice.
- Enfin, explicitons le calcul de l'inverse, pour \times , de tout élément non nul :

On définit, sur H , une notion de conjugaison :

$$\overline{(\alpha, u)} = (\alpha, -u)$$

On vérifie qu'alors : $(\alpha, u) \times \overline{(\alpha, u)} = \overline{(\alpha, u)} \times (\alpha, u) = (\alpha^2 + \|u\|^2)(1, 0)$

Donc si $(\alpha, u) \neq (0, 0)$, on a : $(\alpha, u)^{-1} = \frac{1}{\alpha^2 + \|u\|^2} (\alpha, -u)$

Enfin, on peut remarquer que la loi \times est non commutative :

Si $B = (i, j, k)$ est une base orthonormée directe de E , on a :

$$(0, i) \times (0, j) = (0, -k) \text{ et } (0, j) \times (0, i) = (0, k)$$

3.5. Division vectorielle

Soient $u, v \in E$ avec u non nul.

L'équation $u \wedge x = v$

d'inconnue x admet des solutions si et seulement si $u \cdot v = 0$.

Dans ce cas, les solutions sont de la forme :

$$x = \lambda u - \frac{1}{\|u\|^2} u \wedge v \text{ où } \lambda \in \mathbb{R}$$

Démonstration :

Supposons que l'équation $u \wedge x = v$ admette au moins une solution x .

Alors : $u \wedge (u \wedge x) = u \wedge v$

D'après la formule de double produit vectoriel :

$$(u \cdot x) u - \|u\|^2 x = u \wedge v$$

Et comme u est non nul :

$$x = \lambda u - \frac{1}{\|u\|^2} u \wedge v \text{ avec } \lambda = \frac{u \cdot x}{\|u\|^2}$$

Réciproquement, si x est de la forme :

$$x = \lambda u - \frac{1}{\|u\|^2} u \wedge v \text{ où } \lambda \in \mathbb{R}$$

Alors : $u \wedge x = -\frac{1}{\|u\|^2} u \wedge (u \wedge v) = -\frac{1}{\|u\|^2} (u \cdot v) u + v$

x est donc solution si et seulement si $u \cdot v = 0$